Anleitung und Regelwerk

Willkommen beim Tippspiel. Hier steht alles, was du zum Mitmachen brauchst: wie du tippst, wie du Punkte bekommst und welche Regeln gelten.

1. Konto anlegen und anmelden

- Auf „Anmelden“ und dann „Jetzt registrieren“. Benutzername und Passwort (mindestens 10 Zeichen) reichen.
- Die E-Mail-Adresse ist optional. Du kannst ohne E-Mail mitmachen.
- Mit Benutzername oder E-Mail anmelden.

> E-Mail ist freiwillig. Ohne E-Mail-Adresse kommen keine Mails zu dir: keine Bestätigung, keine Spielstände und keine Erinnerungen. Wer keine E-Mail angibt oder Mails verpasst, ist dafür selbst verantwortlich. Tipps und Rangliste sind davon nicht betroffen.

2. Tippen

- Menü „Tippen“. Bei jedem Spiel trägst du die Tore beider Mannschaften ein.
- Mit „Tipps speichern“ bestätigst du. Die Bestätigung kommt per Mail, sofern du eine E-Mail-Adresse hinterlegt hast.
- Du kannst Tipps bis zum Anpfiff eintragen und ändern. Danach ist das Spiel gesperrt, und es sind keine Änderungen mehr möglich.
- Mit den Filtern siehst du nur eine Gruppe, nur offene oder nur gespielte Spiele.

3. Tipps der anderen ansehen

Unter „Alle Tipps“. Vor dem Anpfiff siehst du nur deinen eigenen Tipp. Ab dem Anpfiff sind die Tipps aller Tipper sichtbar. So kann niemand vom Tipp der anderen abschreiben.

4. Gruppen, Länder und Rangliste

- Unter „Gruppen“ siehst du alle Gruppen mit Tabelle, gespielten und kommenden Spielen.
- Ein Klick auf ein Land in der Länderliste öffnet die Länderseite mit Gruppe, Platz, gespielten und kommenden Spielen.
- Die Rangliste zeigt alle Tipper. Mit den Spaltenköpfen sortierst du, mit der Suche findest du jemanden.
- Auf der Startseite gibt es das Podium und einen Countdown zum nächsten Spiel.

5. Profil, Figur und Mails

- Im Profil kannst du E-Mail, Geschlecht und Profilbild ändern und dein Passwort wechseln.
- Ohne eigenes Foto siehst du deine Figur, die du im Menü „Mein Avatar“ gestaltest. Die Vorschau aktualisiert sich beim Anklicken.
- Zwei Mail-Schalter, die du getrennt einstellst: Spielstände (Ergebnis mit Gruppentabelle

und kommenden Spielen) und Tipperinnerungen (wenn du für ein Spiel noch nicht getippt hast).

6. Punkte

Treffer	Punkte
Exaktes Ergebnis	**4**
Richtige Tordifferenz	**3**
Nur die richtige Tendenz (Sieg, Remis oder Niederlage)	**1**
Daneben	**0**

Beispiele: Tipp 2:1, Ergebnis 2:1 gibt 4 Punkte. Tipp 3:1, Ergebnis 2:0 gibt 3 Punkte, weil die Tordifferenz stimmt. Tipp 1:0, Ergebnis 3:1 gibt 1 Punkt, weil der Heimsieg richtig getippt wurde.

7. Regeln

- Teilnahme ist kostenlos. Neue Benutzer sind zunächst Tipper.
- Gewertet wird das Ergebnis nach regulärer Spielzeit inklusive Nachspielzeit. Verlängerung und Elfmeterschießen zählen nicht.
- Tipps sind nur bis zum Anpfiff möglich. Danach ist das Spiel gesperrt.
- In der Rangliste steht vorne, wer die meisten Punkte hat. Bei Gleichstand entscheiden die exakten Treffer.
- In der Gruppenphase gibt es für einen Sieg 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt. Bei Gleichstand zählt die Tordifferenz, danach die Tore.
- Ergebnisse und Termine stehen unter Vorbehalt. Bei Fehlern entscheiden die Admins.

8. Datenschutz

Die Seite erfasst Besuchsdaten wie Gerät, Browser und Land nur, wenn du im Banner einwilligst. Du kannst auch ablehnen. Deine E-Mail-Adresse wird nur für die Benachrichtigungen des Tippspiels verwendet. Die Protokolle sind nur für Admin und Owner sichtbar.